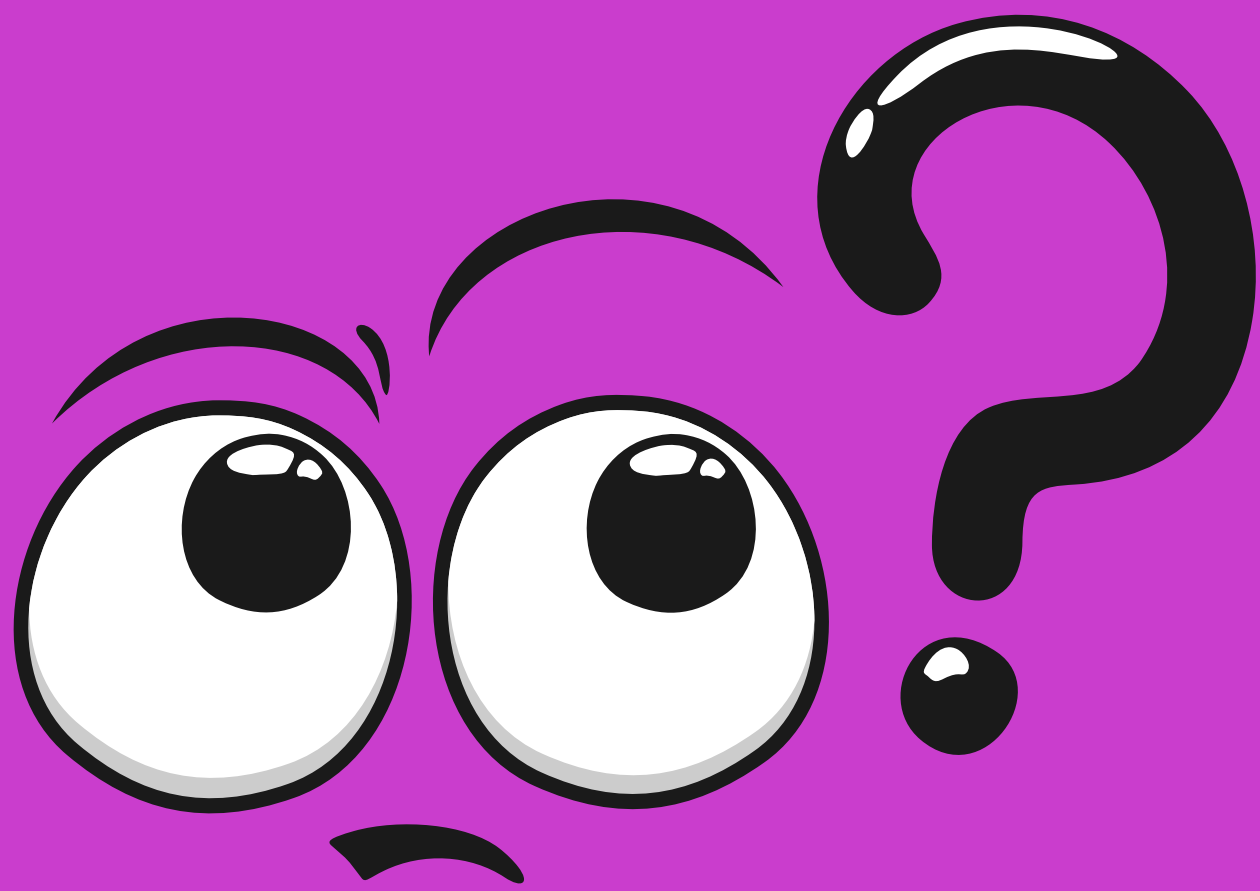


HVORDAN KAN MAN INDFØRE PROGRAMMERING I SKOLEN



FRA 3. KLASSE

ELLER NÅR ELEVERNE KAN LÆSE

Scratch - som både kan bruges online,
igennem Skoletube og kan hentes
som app til Chromebooks og computere

når der klikkes på



sig

Hej med dig!

2

sekunder

vent

2

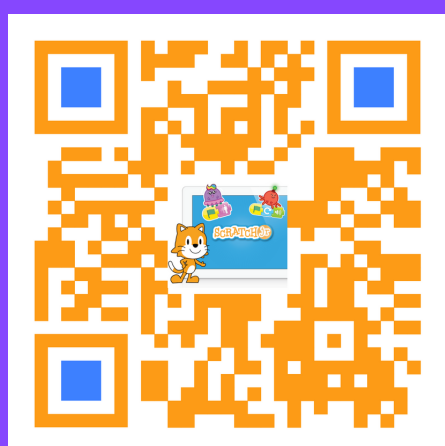
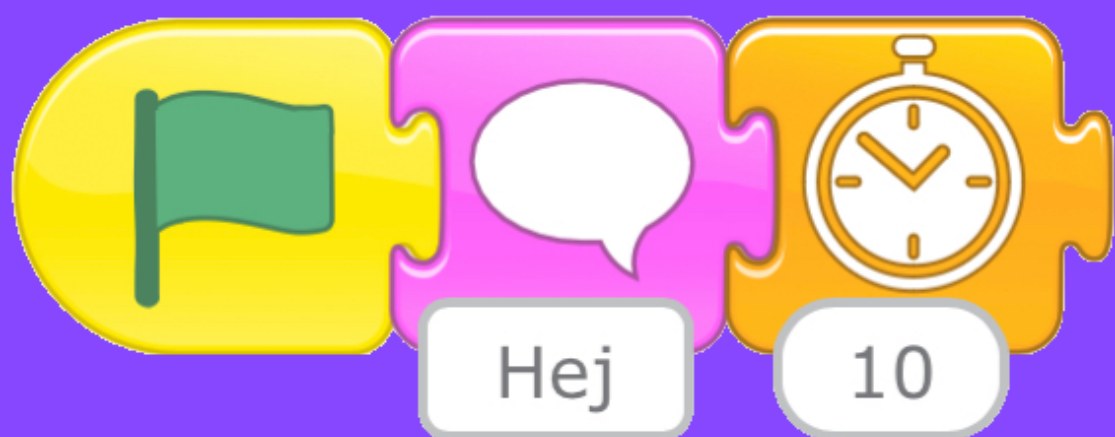
sekunder



Prøv selv - se hvordan. Gå til www.scratch.mit.edu

0.-2. KLASSE

ScratchJr - som kan hentes både
som app til tablets & Chromebooks



Prøv selv - se hvordan. Gå til www.scratchjr.org

Ved hjælp af

de to gratis programmeringssprog:

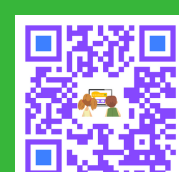
ScratchJr - fra 5 år // Scratch - fra 8 år
(eller for alle som kan læse)

som især er udviklet af

The Scratch Foundation i USA

I begge programmeringssprog får eleverne
en introduktion til programmering på
en simpel måde, hvor de sætter
puslepilsbrikker sammen i kodeblokke
og tester dem løbende.

De kan lave projekter med små historier, spil
og hvad de ellers kan finde på.



Brug for hjælp?
Besøg os på www.scratch-paa-dansk.nu

