

# TEGN DIN EGEN PIXEL-ART

**Scratch på dansk**  
v. Kirsten Dam Pedersen

Scratch er et gratis online programmeringssprog. Med Scratch kan du lave dine egne interaktive historier, spil, tegnefilm, kunst, animation og hvad du ellers kan finde på. Scratch er udviklet af The Lifelong Kindergarten Group ved MIT Media Lab. Du finder det på [www.scratch.mit.edu](http://www.scratch.mit.edu).



## Tegn din egen pixel-art

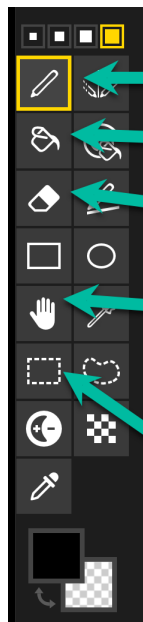
Scratch kan mange ting, men nogle gange kan det være en fordel at bruge nogle andre programmer, som gør tingene på en lidt anden måde. F.eks. hvis du gerne vil tegne pixel-art til retro spil. Her viser jeg dig, hvordan du kan tegne dine baggrunde og sprites i det gratis online værktøj: Piskel.app og hvordan du kan hente dine tegninger ind i Scratch.

Du finder Piskel.app her: <https://www.piskelapp.com/>

Du kan også bruge Piskel igennem Skoletube, hvis du har adgang til det.

### Piskel består af et stort tegnefelt i midten og to menuer

Du kan tegne en tegning til Scratch med flere kostumer, som her hedder »Frames«. Du tegner med menuen til venstre for tegnefeltet.



Pennen bruges ligesom en blyant, bortset fra at du tegner med små firkanter. Du kan vælge imellem fire forskellige størrelser - klik på firkanterne over pennen.

Malerspanden bruges til at fylde farve i figuren.

Viskelæderet bruges til at viske små dele af tegningen ud.

Hånden bruges til at flytte rundt med tegningen i tegnefeltet

Den stiplede firkant betyder, at du kan markere en del af tegningen og kopiere den. Vælg firkanten, træk den rundt om din tegning og klik på enten ctrl + c eller cmd + c og træk den nye kopi hen til, hvor den skal være. Klik så på ctrl + v eller cmd + c og vupti, så er der to af dine tegninger på det samme kostume.

*TIP! Du behøver ikke tænke så meget over farver og størrelse på din tegning. Det kan hurtigt ændres, når du har hentet den ind i Scratch.*

## Lav et nyt kostume til spriten

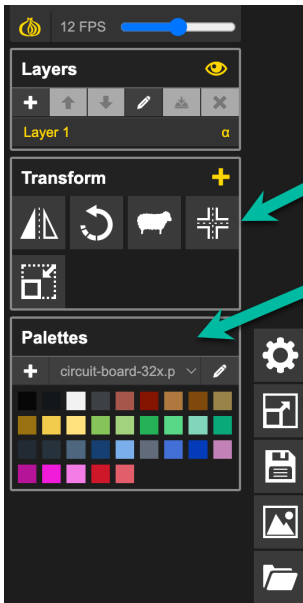


Hvis du klikker her, får du et nyt tegnefelt, hvor du kan se skyggen af din første tegning.



Hvis du holder musen over den første frame og klikker på de to papirer, så kopierer du din første tegning.

## Det betyder den anden menu



Klikker du her, rykker tegningen ind på midten af tegnefeltet.

Her vælger du forskellige farver

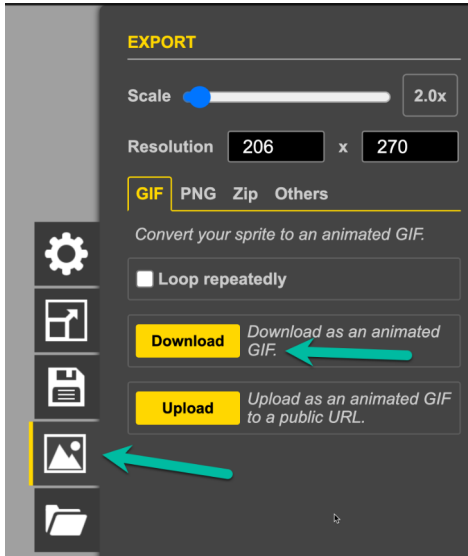
Her kan du vælge størrelsen på tegnefeltet

Her kan du gemme en tegning, som ikke er helt færdig.

Se næste side...

Tegn videre

## Når din tegning er færdig



Når du gemmer din tegning som en .gif-fil, så gemmer programmet alle kostumer / frames i tegningen i én fil og når du henter den ind i Scratch, kan du se kostumerne under spriten.

Normalt bliver filen gemt i Download- eller Overførsler-mappen på din computer.

## Sådan får du tegningen ind i Scratch

Skal du hente en baggrund eller en ny sprite ind fra din computer? Husk at vælge den rigtige menu, men ellers foregår det på samme måde.

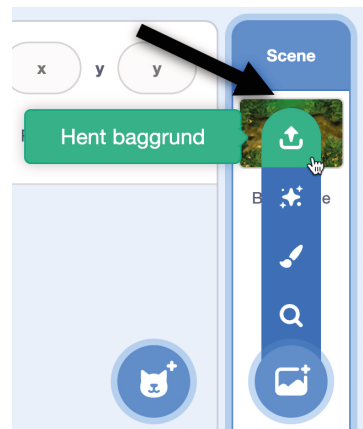
Brug menuen og vælg den øverste mulighed. Find billedet på din computer og sig »ok« eller »åbn«.

### Hvis du har valgt en ny baggrund

I tegneprogrammet kan du tilpasse baggrunden til scenen ved at hive og trække i den, så den fylder det hele.

### Hvis du har valgt en ny sprite

I tegneprogrammet kan du ændre på størrelsen på kostumerne og farverne.



Find flere tips og tricks på [www.scratch-paa-dansk.nu](http://www.scratch-paa-dansk.nu)